

# Come creare un'attività "Formato CASIO"

Questo formato prevede, eventualmente, un'introduzione di tipo teorico.

Si mette poi in evidenza il contenuto dell'attività o il testo dell'esercizio o del problema che si vuole affrontare, come esemplificato nell'esempio che segue

Infine, si presenta l'attività in una tabella divisa in due colonne. Nella colonna sinistra della tabella si specificano le operazioni da eseguire con la calcolatrice. Nella colonna destra si inseriscono le immagini dello schermo della calcolatrice, acquisite dall'emulatore come specificato nella sezione successiva.

## Formato di un'attività

### Introduzione teorica

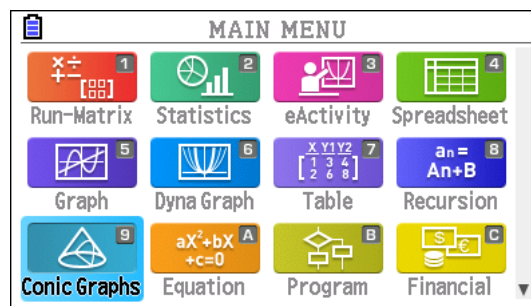
Qui va l'introduzione teorica all'attività.

**Attività (o Esercizio o Problema):** segue una breve descrizione dell'attività o il testo dell'esercizio o del problema.

#### Passo #1

Qui va la descrizione delle operazioni da svolgere con eventuali osservazioni di carattere didattico. Usare dimensione 10pt.

Per esempio: dal Menu Principale, che si raggiunge premendo il tasto **MENU** (2,4), selezionare la modalità Conic Graphs (9).



## Ulteriori osservazioni sul Formato

1. Il Font delle attività è Calibri. La dimensione del carattere è 12pt per il corpo e 10pt per la tabella.
2. Il Font che contiene le icone dei tasti, come **MENU**, viene automaticamente installata con l'installazione dell'emulatore. La si trova nell'elenco delle Font, dopo la Font CF02 (anch'essa installata con l'emulatore).

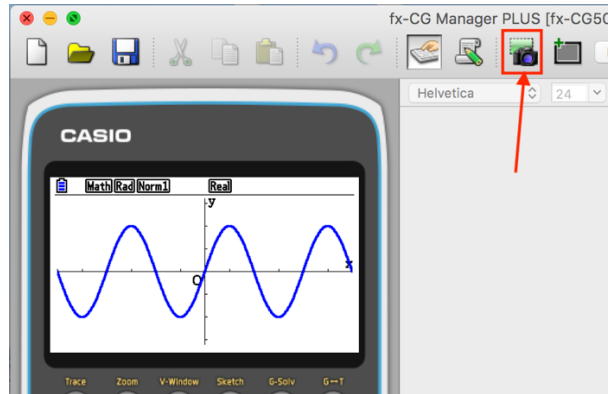
CFX02

$(\pi)$   $(\theta)$   $(\frac{a}{c} \div \frac{d}{c})$  **0** **4**

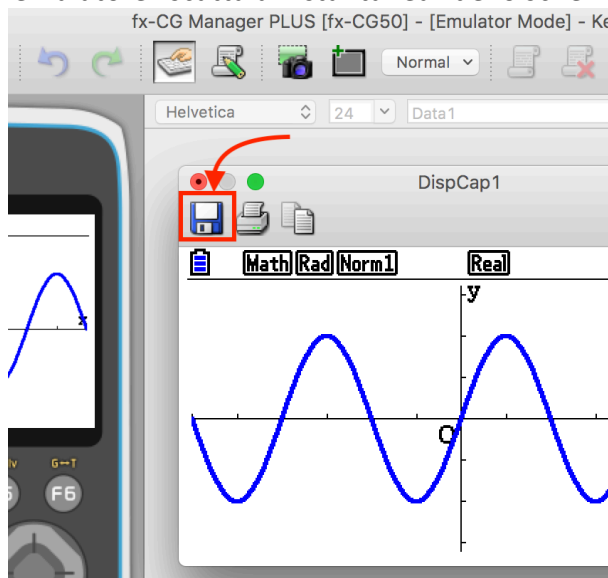
3. Le etichette usate dalla calcolatrice (per esempio Conic Graphs) vanno scritte con un Font Monospace, per esempio Andale Mono.

## Per inserire immagini

Per inserire l'immagine di una schermata prodotta con l'emulatore, basta cliccare sopra l'icona indicata nella figura



Cliccando sull'immagine, l'emulatore "scatta un'istantanea" dello schermo.



Premendo sull'icona indicata nella figura si può salvare la schermata in formato . bmp o in formato . jpg.

